Fisher-Price®

W4742

Conserver ce mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin car il contient des informations importantes.

Fonctionne avec trois piles C (fournies).

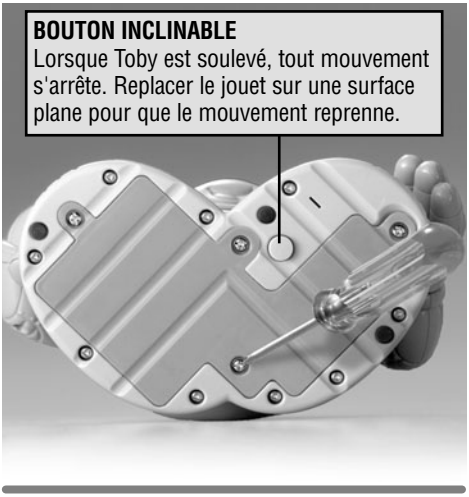
Le remplacement des piles doit être effectué par un adulte.

Outil nécessaire pour le remplacement des piles : un tournevis cruciforme (non inclus).

www.fisher-price.com/fr

Remplacement des piles

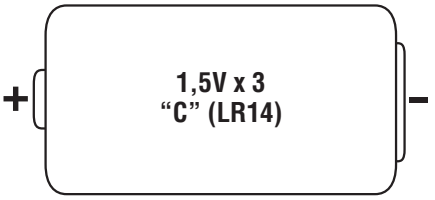
Pour un meilleur résultat, il est conseillé de remplacer les piles fournies avec le jouet par trois piles alcalines neuves C (LR14).


BOUTON INCLINABLE
Lorsque Toby est soulevé, tout mouvement s'arrête. Replacer le jouet sur une surface plane pour que le mouvement reprenne.

- Repérer le compartiment des piles situé sous le jouet.
- Desserrer les vis du couvercle du compartiment des piles avec un tournevis cruciforme et le retirer. Retirer les piles usées et les jeter dans un conteneur réservé à cet usage.
- Insérer trois piles **alcalines** C (LR14).
- Replacer le couvercle du compartiment des piles et serrer les vis. Ne pas trop serrer.
- Lorsque les sons, les lumières ou les mouvements du jouet faiblissent ou s'arrêtent, il est temps pour un adulte de changer les piles.

- Protéger l'environnement en ne jetant pas ce produit avec les ordures ménagères (2002/96/EC). Consulter la municipalité pour obtenir des conseils sur le recyclage et connaître les centres de dépôt de la région.

Mises en garde au sujet des piles



Dans des circonstances exceptionnelles, des substances liquides peuvent s'écouler des piles et provoquer des brûlures chimiques ou endommager le produit. Pour éviter tout écoulement des piles :

- Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves ou différents types de piles : alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Insérer les piles comme indiqué à l'intérieur du compartiment des piles.
- Retirer les piles lorsque le produit n'est pas utilisé pendant une longue période. Ne jamais laisser des piles usées dans le produit. Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage. Ne pas jeter le produit au feu. Les piles incluses pourraient exploser ou couler.
- Ne jamais court-circuiter les bornes des piles.
- Utiliser uniquement des piles de même type ou de type équivalent, comme conseillé.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant la charge.
- En cas d'utilisation de piles amovibles et rechargeables, celles-ci ne doivent être chargées que sous la surveillance d'un adulte.

Fisher Price, Inc., une filiale de Mattel, Inc., East Aurora, NY 14052É.-U.
©2011 Mattel, Inc. Tous droits réservés. ® et ™ désignent des marques de Mattel, Inc. aux É.-U.

IMPRIMÉ EN CHINE **W4742pr-0721**

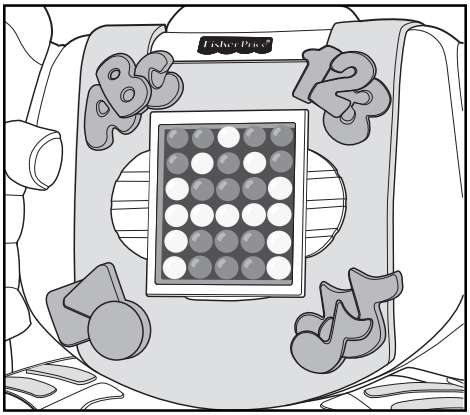
Un petit compagnon sympathique !

- Ce petit compagnon fort sympathique t'apprend les notions fondamentales en anglais et en français telles que l'alphabet, les chiffres et les formes, en chantant et en dansant ! Les tout-petits vont découvrir combien il est amusant d'apprendre avec la voix amicale de Toby, l'écran qui s'illumine, la musique interactive et ses mouvements amusants.
- Glisser le bouton de mise en marche/langage sur MARCHE en français BONJOUR, sur MARCHE en anglais HELLO ou ARRÊT ○.
- Glisser le bouton du volume sur faible ◀) ou fort ◀)).

Conseils :

- *Si votre enfant n'appuie sur aucun bouton pendant un moment, Toby dit « au revoir » et s'éteint automatiquement (mode veille).*
- *Si l'électricité statique entre en contact avec ce jouet, elle peut provisoirement arrêter le fonctionnement électronique de celui-ci. Une charge d'électricité statique peut être créée simplement en marchant sur un tapis ou en touchant le jouet. Pour réinitialiser le jouet, glisser le bouton de mise en marche/langage sur arrêt puis de nouveau sur marche.*

Apprenons en s'amusant !



Les lettres

Appuyer sur le bouton pour apprendre l'alphabet. À chaque pression sur ce bouton, Toby énonce une lettre et l'affiche sur son écran.

Les chiffres

Appuyer sur le bouton pour apprendre les chiffres. À chaque pression sur ce bouton, Toby énonce un chiffre et l'affiche sur son écran.

Les formes

Appuyer sur ce bouton pour apprendre les formes. À chaque pression sur ce bouton, Toby énonce une forme et l'affiche sur son écran. Il y a six formes en tout.

La musique

Appuyer sur le bouton pour entendre Toby chanter avec de l'entrain et des lumières clignotantes. Appuyer de nouveau pour entendre une autre chanson. Il y a trois chansons en tout.

Entretien

- Nettoyer ce jouet avec un chiffon propre et un peu d'eau savonneuse.
- Ne pas plonger le jouet dans l'eau.

service.fisher-price.com

FRANCE : Mattel France, 27/33 rue d'Antony, BP60145, 94523 Rungis Cedex N° Cristal 0969 36 99 99 (Numéro non surtaxé) ou www.allomattel.com.

SCHWEIZ: Mattel AG, Monbijoustrasse 68, CH-3000 Bern 23.

BELGIË/BELGIQUE: Mattel Belgium, Consumentenservice, Trade Mart Atomiumsquare, Bogota 202 - B 275, 1020 Brussels. Gratis nummer België: 0800-16 936; Gratis nummer Luxemburg: 800-22 784; Gratis nummer Nederland: 0800-262 88 35.

Mattel Europa, B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland.